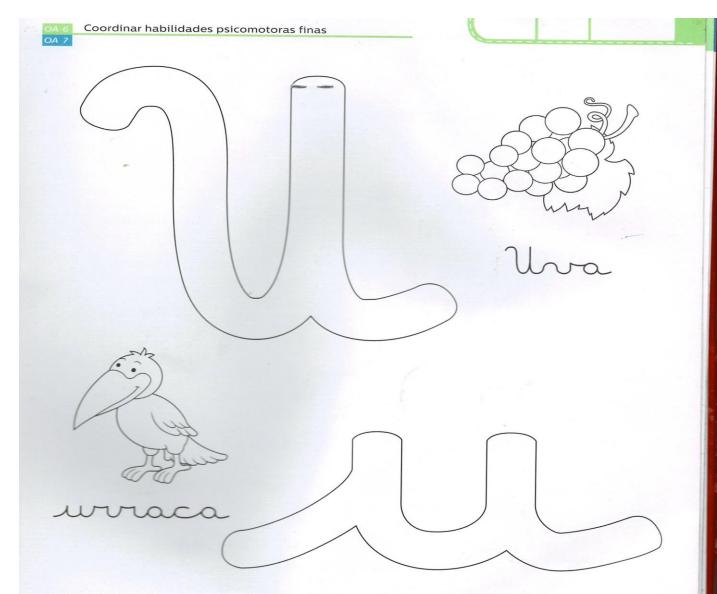
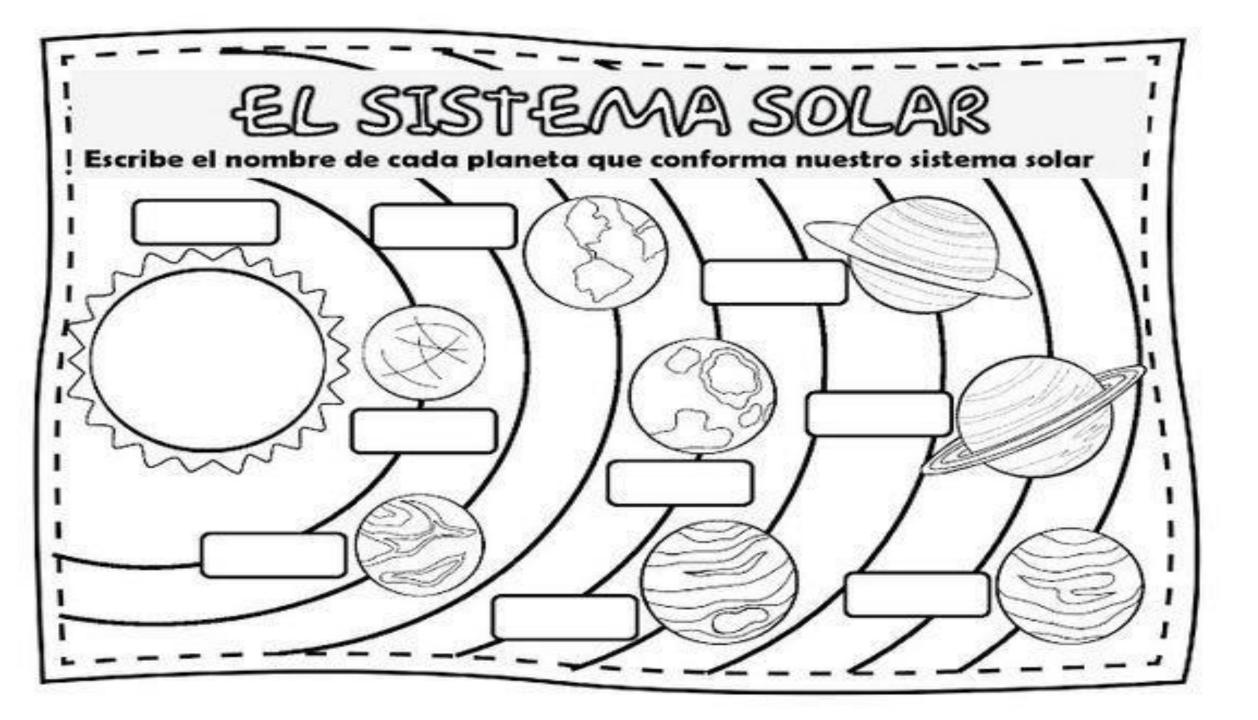


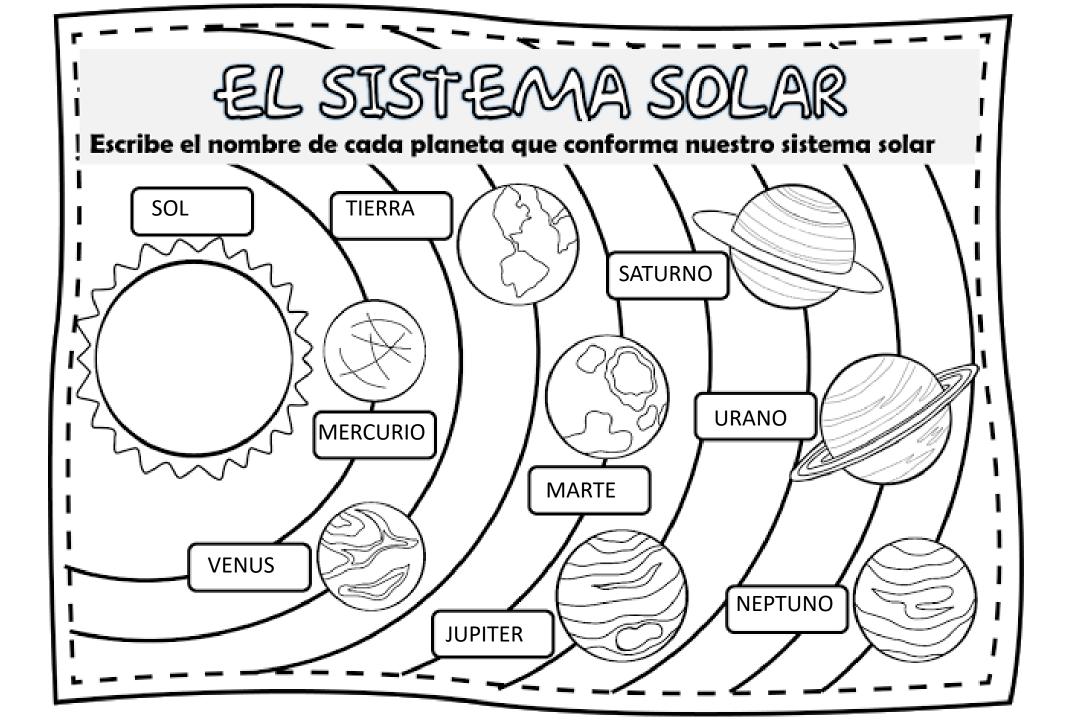
- Repasa la vocal con tu dedo índice, partiendo desde la flecha verde hasta llegar al punto rojo.
- Traza las líneas punteadas de las vocales partiendo del punto verde hasta llegar al punto rojo.





- Rellena las vocales con material a elección.
 Encierra las vocales U/u que encuentres en las palabras.
 Nombra y pinta los dibujos.





Cuerpos geométricos

Capacidad: Relaciona por semejanzas y diferencias sólidos geométricos de su entorno.

1. Observa y une con una línea cada objeto con la forma que tiene; luego, píntalos del mismo color:

