



2

JUGANDO APRENDO



PRIMER CICLO

ACTIVIDADES EN CUARENTENA

Queridos apoderados, estudiantes y familia en general, desde las especialidades de fonoaudiología, terapia ocupacional y psicología hemos organizado una serie de actividades dispuestas en el presente cuadernillo, para que puedan desarrollarlas en este tiempo de cuarentena, haciendo así esta contingencia más agradable.

El objetivo de estas actividades está enfocado en fortalecer diversas habilidades, como motrices, cognitivas y verbales, desde actividades prácticas, lúdicas y audiovisuales tanto para los estudiantes como para la familia en general.

Es así como describimos las diversas actividades según la edad de los estudiantes y las organizamos de acuerdo a los días de la semana, por lo que tienen panoramas ¡de lunes a viernes!

¡¡¡QUE LO DISFRUTEN!!!

Con cariño,

Programa de Integración Escolar
Escuela Santiago de Guayaquil



1° y 2°

Año

Básico

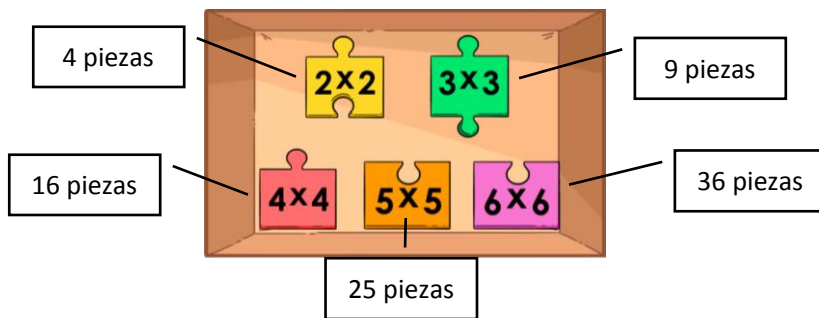
LUNES

Actividad 1:

La primera actividad de la semana será armar unos lindos rompecabezas!!!

Para ello debes contar con un notebook, Tablet o celular con acceso a internet.

Para armar estos rompecabezas podrás elegir la cantidad de piezas:



Para ingresar a los rompecabezas, haz clic en la siguiente imagen:



Actividad 2:



¡VAMOS A BUSCAR PALABRAS QUE COMIENZAN IGUAL!

Para realizar la siguiente actividad se necesita un computador, Tablet o celular con acceso a internet y un adulto que te acompañe. Si tienes computador el juego se instalará automáticamente cuando toques la imagen, por lo que se podrá abrir desde el archivo de descargas. Lo mismo ocurrirá en el celular por lo que deberás ir a descargas y luego a la presentación para jugar.

¿Cómo jugar?

Se trata de una serie de dibujos en donde deberás seleccionar tocando o arrastrando a su lugar el dibujo que comienza igual al modelo, es decir, con la misma sílaba.

¡Es muy fácil y entretenido!

Haz clic en las siguientes imágenes y ¡a jugar!



MARTES

Actividad 1:

¡Yoga para niños con animales!



Te invitamos a mover y conectarnos con nuestro cuerpo a través de los siguientes ejercicios de Yoga con animales de la selva y el mar.

Para ver estos ejercicios, necesitas una Tablet, celular o computador con acceso a internet. Haz clic en los siguientes videos para abrirlos:



Actividad 2:



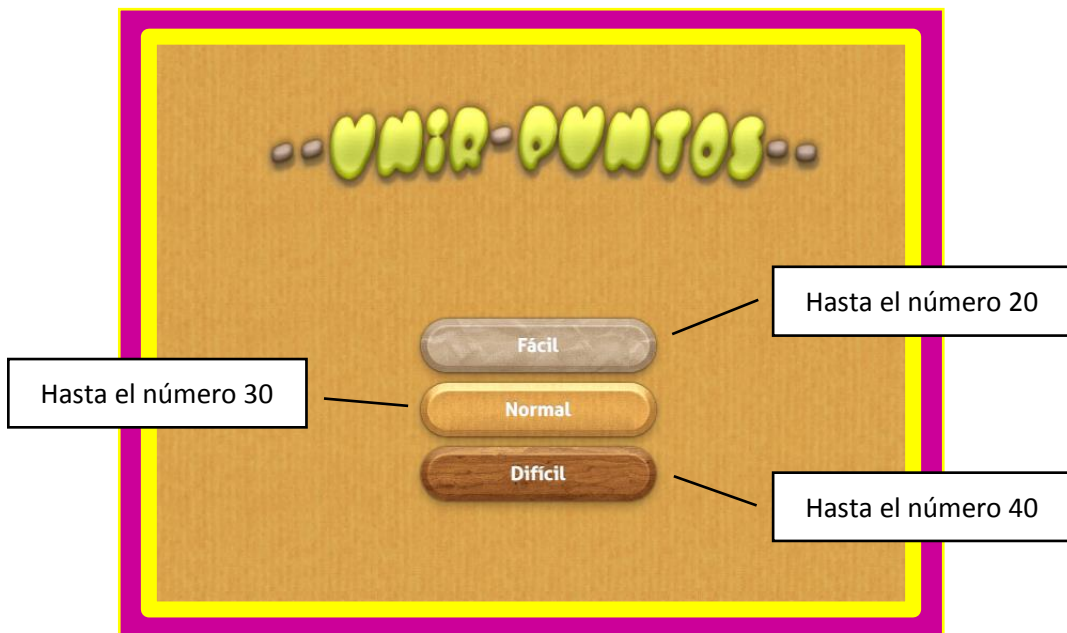
La segunda actividad de este día consiste en descubrir las imágenes que se encuentran ocultas!

Para eso deberás unir los números del más chiquitito al más grande, partiendo desde el 1 y dependerá del nivel que elegiste hasta el número al que llegará cada desafío.

Hay muchas imágenes que descubrir al final de la página (animales, aventuras, deportes, entre muchas otras más.

¡Te invitamos a descubrirlas todas!

Para acceder a la actividad te invitamos a hacer clic en la siguiente imagen:



MIÉRCOLES

Actividad 1:

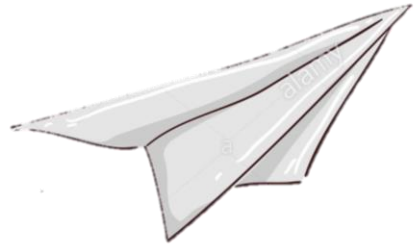
BUSQUEMOS PALABRAS QUE RIMAN

Hoy vamos a jugar a encontrar palabras que terminan igual. Para esto realizaremos los mismos pasos que en la actividad N° 1 del día lunes, así nos aseguramos de poder jugar bien. En este juego deberás seleccionar de entre varios dibujos el que tenga un nombre que termine igual que el del modelo y tocar o hacer clic sobre él. Si pasas las pruebas también encontrarás algunas simpáticas sorpresas.

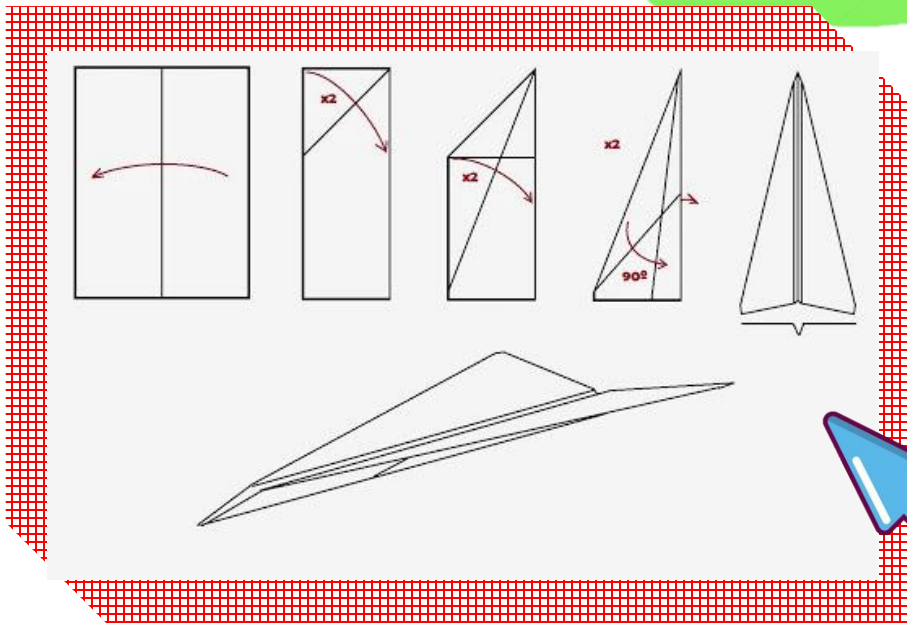
¡¡Ánimo y a jugar!!



Actividad 2:



La segunda actividad del día será exclusivamente para jugar! Necesitas **una hoja de papel** y seguir las instrucciones de la imagen. Si tienes dudas, pincha la imagen y abrirás un video con instrucciones más detalladas.



* Para hacer un avión más complejo, y que vuela mucho, te invitamos a hacer clic en la imagen de acá



JUEVES

Actividad 1:

JUEGO DE MEMORIA ¡VAMOS A JUNTAR PAREJAS!

En este súper juego vamos a poner en práctica una habilidad mental llamada **memoria** buscando las cartas que tengan las mismas imágenes, pueden ser:

un número 

un color 

figura geométrica 

o también un entretenido personaje 

Así, además de ejercitar tu capacidad para retener información podrás recordar o aumentar tu conocimiento de estos elementos. Es muy fácil y puedes elegir el nivel de dificultad que prefieras.

No esperes más y haz clic sobre el dibujo.



Actividad 2:



Ahora necesitamos ayudar a Pablo Mapache a ordenar los días de la semana, que se han caído de las nubes... ¡Y han quedado muy desordenados!

Para eso te pedimos puedas ingresar al juego desde un computador, celular o Tablet haciendo clic en la siguiente imagen:

Qué desorden: días de la semana



VIERNES

Actividad 1:



JUEGO DE LATERALIDAD

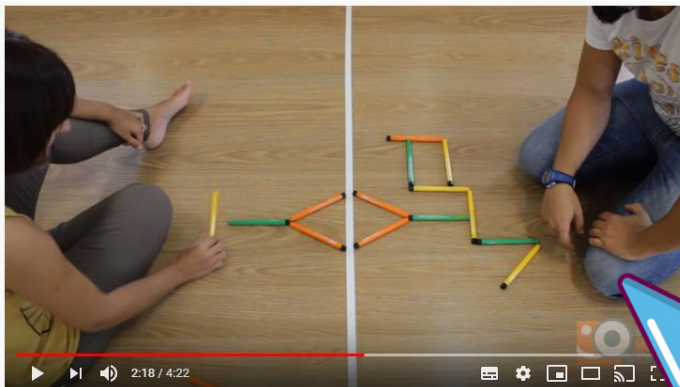
Este juego nos permite desarrollar habilidades de organización latero espacial muy importantes para nuestras destrezas cognitivas y motrices que se van perfeccionando a medida que los niños y niñas crecen.

Para este juego se necesitan dos participantes.

Materiales:

- Lápices de colores de cualquier tipo o palitos de helado de color.
- Un scotch de color, cinta, palo de escoba, o cualquier elemento que sirva para demarcar una línea en el suelo y dividir la cancha

Finalmente aquí te dejamos un video explicativo muy sencillo para que comiencen a jugar!



Actividad 2:



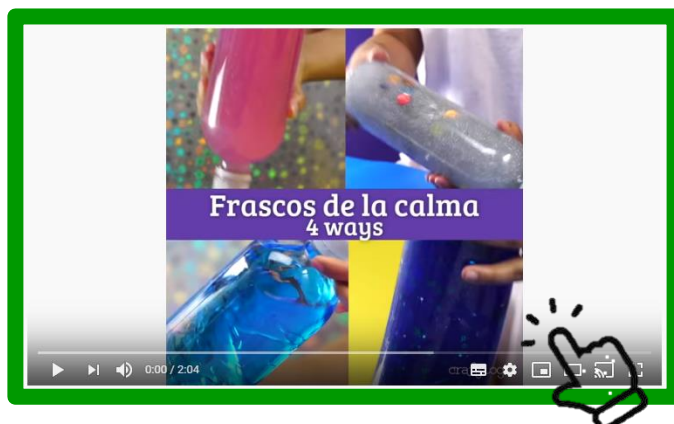
Hoy vamos a aprender a confeccionar una ...
¡BOTELLA SENSORIAL!

Su principal función es calmar a los pequeños después de una rabieta, cuando se encuentran bajo mucho estrés o ante eventos que les provoquen ansiedad. Visualmente son muy llamativas y a los niños y niñas les encanta. Simplemente deben agitarlos para ver los objetos y brillantes de su interior moverse. Su fabricación será en conjunto al apoderado o adulto responsable.

*Es importante que la tapa se encuentre bien sellada para evitar accidentes y/o derrames

Te dejamos a continuación un video explicativo donde podrás ver 4 distintas recetas con distintos materiales también, ya que sabemos que no todos tendrán quizás los mismos ingredientes.

¡Que lo disfruten!



3° y 4°

Año

Básico

LUNES

Actividad 1:

Esta actividad es para **¡HACER MENSAJES INVISIBLES!**

¿Qué necesitamos?

- 1 limón
- 1 hoja en blanco
- Pincel o cotonito
- Lámpara (necesitamos que la ampolleta caliente el papel)



Procedimiento:

1. Exprime con ayuda el jugo del limón y déjalo en un vasito.
2. Moja el pincel o cotonito en el jugo y comienza a escribir en la hoja en blanco.
3. Cuando esté seco el mensaje, con ayuda de un adulto acerca el mensaje a una ampolleta con mucho cuidado.
4. ¡VERÁS EL MENSAJE SECRETO!



Actividad 2:

JUEGO COLABORATIVO CON PELOTA



¿Qué materiales necesitamos?

- Una sábana, tela o bolsa de basura
- Pelotas de cualquier tamaño
- Un basurero o recipiente

En este juego se necesitan como mínimo dos integrantes, la idea es jugar un momento en familia, por lo tanto entre más personas, ¡mejor!

¿Cómo se juega?

Pues como se observa en las imágenes, debemos mantener la pelota sobre la sabana o tela, y llevarla hacia otro punto de la casa donde se encuentre el basurero o recipiente, el desafío es trabajar en equipo sin que se caiga la pelota y ver cuantas logran juntar finalmente dentro del basurero. Vamos a probar nuestras habilidades de juego colaborativo y coordinación principalmente.



MARTES



Actividad 1:

En la primera actividad de hoy tendrás que ayudar al ratoncito a continuar con su carrera.

Para eso debes identificar qué sílaba falta para completar la palabra, pero tendrás una pista... Aparece un dibujo que te ayudará!

Sílabas encantadas

The graphic features the words 'SILABAS' in large, pink, bubbly letters and 'encantadas' in smaller, yellow, cursive letters below it. The background is a vibrant green with radiating lines. Various candies like lollipops and ice cream cones are scattered around the text. In the bottom right corner, a hand icon is pointing to a yellow coin with a flame-like shape on it.

Actividad 2:



¡En el siguiente juego serán tus piernas y pies los protagonistas! Como mínimo deberán ser 2 integrantes de la familia, pero siempre es más entretenido si se unen más.

¿Qué necesitamos?

Simplemente un globo o una pelota mediana.

Idealmente deberíamos usar nuestro patio y si tenemos pasto, mucho mejor para que no nos duela la espalda, de lo contrario puedes usar colchonetas o cojines en el piso.

Instrucciones:

Los participantes se deberán acostar mirando hacia el techo, es decir, su espalda en el piso. El primer integrante pondrá la pelota o globo entre sus pies, y deberá pasarla al compañero de atrás hasta el final del circuito (te recomiendo que marques en el piso el comienzo y final de éste).

Si tienes dudas, observa las siguientes imágenes:



MIÉRCOLES

Actividad 1:

JUGUEMOS A “SIMÓN DICE”

Ahora te presentamos un lindo juego que servirá para ejercitar tu memoria de manera muy entretenida. El juego consiste en una paleta de cuatro colores, rojo, amarillo, verde y azul, que se irán encendiendo y sonando con una nota característica diferente a las demás. Tendrás que estar muy atento e ir tocando o haciendo clic sobre los colores en el mismo orden en que se van encendiendo y sonando.

Atrévete en este súper desafío y descubre hasta dónde puede llegar tu memoria.

¡¡¡SUERTE!!!



Actividad 2:

EMBOCANDO PELOTAS

¿Qué necesitamos?

- Una botella de plástico
- Lana, un hilo grueso o similar
- Una caja de cartón
- Tijeras
- Pelota de pin pon o tamaño similar

(si no tienes puedes hacer una bolita de papel simplemente)



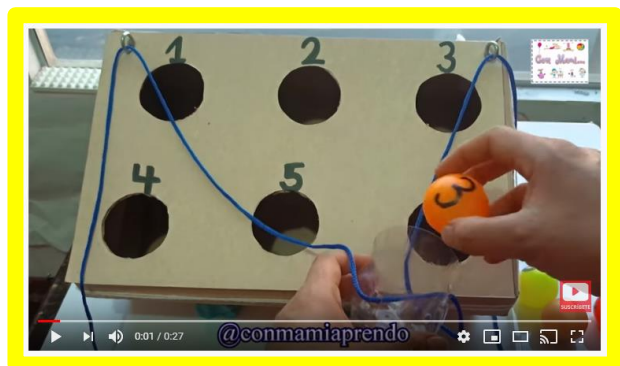
Como se observa en la imagen deberás hacer orificios en la caja con la ayuda de un adulto, arriba de cada uno de estos orificios escribirás números, luego de ello los integrantes de la familia escribirán en un papel adivinanzas, desafíos, o lecturas cortas. Una vez que hagan eso, cerrarán el papel y por fuera le pondrán uno de los números escritos en la caja (deberá haber un papel por cada orificio).

El desafío no es sólo motor sino que también cognitivo. Una vez que logres ingresar la pelota por uno de los orificios deberás abrir el papel con su número y desarrollar su desafío.

Puedes desafiar también a tus padres...

¡Vamos a jugar!

Si tienes dudas, haz clic en el siguiente video:



JUEVES

Actividad 1:

¡¡¡PARTICIPA EN LA CARRERA DE PALABRAS!!!

Bienvenido a participar en esta gran carrera que pone a prueba tu velocidad para leer palabras de dos y tres sílabas. Para participar, primero debes elegir uno de los divertidos personajes. Tu personaje competirá con otros dos y todos podrán utilizar las tres pistas disponibles. Para ganar tienes que leer rápidamente las palabras que van apareciendo mientras avanza la carrera y ubicar a tu personaje en la pista donde aparece la palabra que se escucha en el juego. Esto lo puedes hacer en el celular tocando la pista correspondiente o en el computador desplazando el cursor a la pista de la palabra correcta.

¡¡¡¡A GANAR!!!!



Actividad 2:



La siguiente actividad es muy entretenida, no sólo sirve como un momento de entretenimiento sino que también para relajarnos y hacer algo distinto.

¡ES HORA DE CREAR TU PROPIO SLIME O PLASTILINA EN CASA!

Para eso te dejamos dos videos explicativos donde podrás ver los ingredientes que necesitaras para cada uno, la mayoría son materiales que ya tenemos en casa.

De todas formas hay 5 recetas distintas para que todos puedan crear su propia masita.

¡A DIVERTIRSE!

SLIME



PLASTILINA

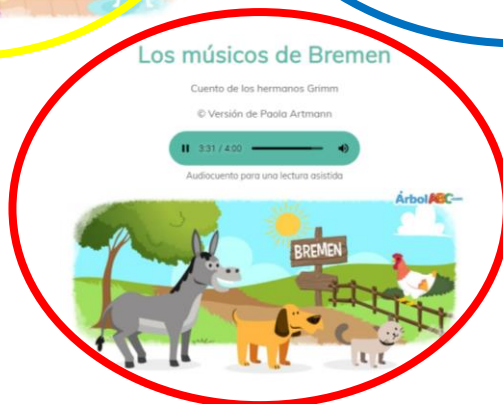
VIERNES

Actividad 1:

CUENTOS CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

Hace muuuchos años atrás, dos hermanos de apellido Grimm llenaron de fantasía el mundo de los niños escribiendo los cuentos con que crecieron escuchando tus padres, tus abuelos, y los papás de tus abuelos. Ahora llegó el turno de que tú también los escuches, y si puedes seguir la lectura, mejor aún!!!!

Aquí dejamos tres cuentos que seleccionamos especialmente para tu entretenición. ¡Esperamos que los disfrutes!



Actividad 2:

RESPIRACIÓN DEL BARCO



Para realizar las relajaciones se recomienda un ambiente tranquilo, que se puede complementar apagando televisores, suavizando las luces y/o acompañarlo con una música relajante.

Para esta actividad utilizaremos un anclaje que puede ser un barco de papel u otro objeto (si se utiliza el barco de papel se puede aprovechar para hacerlo con el niño o niña decorándolo previamente). Posteriormente, sobre una colchoneta o cama, se les pide que se acuesten boca arriba, se pone el barco de papel sobre el estómago y se le entregan las indicaciones. El niño deberá seguir las instrucciones del adulto para simular que su estómago es el mar y con las respiraciones va ayudando al barco a navegar.

En la siguiente planilla les dejaremos las indicaciones a entregar a sus niños y niñas...

GUÍA DE INSTRUCCIONES PARA EL NIÑO/A:

Ahora nos acostaremos sobre la cama porque vamos a llevar a navegar a nuestro barco a los mares más profundos de la casa.

Imagina que tu estómago es el mar que llevará el barco a navegar. Es importante que el mar se mueva lento y suave para que nuestro barco no se vaya a hundir.

Viene la primera ola y metemos aire a nuestro estómago... y ahora la ola se va, botamos todo el aire que inhalamos.. (repetir).

Ahora viene una ola grande, pero muy suave y lentamente se va (repetir 3 veces).

(Al finalizar nos reincorporamos suavemente sentándonos en la cama y conversando como se sintieron y que les pareció la actividad).

